

Libreria materiali MAZZONETTO per Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design.

Istruzioni di installazione.

Grazie per aver scelto la libreria di materiali MAZZONETTO METALLI, segui le istruzioni per una corretta installazione e utilizzo.

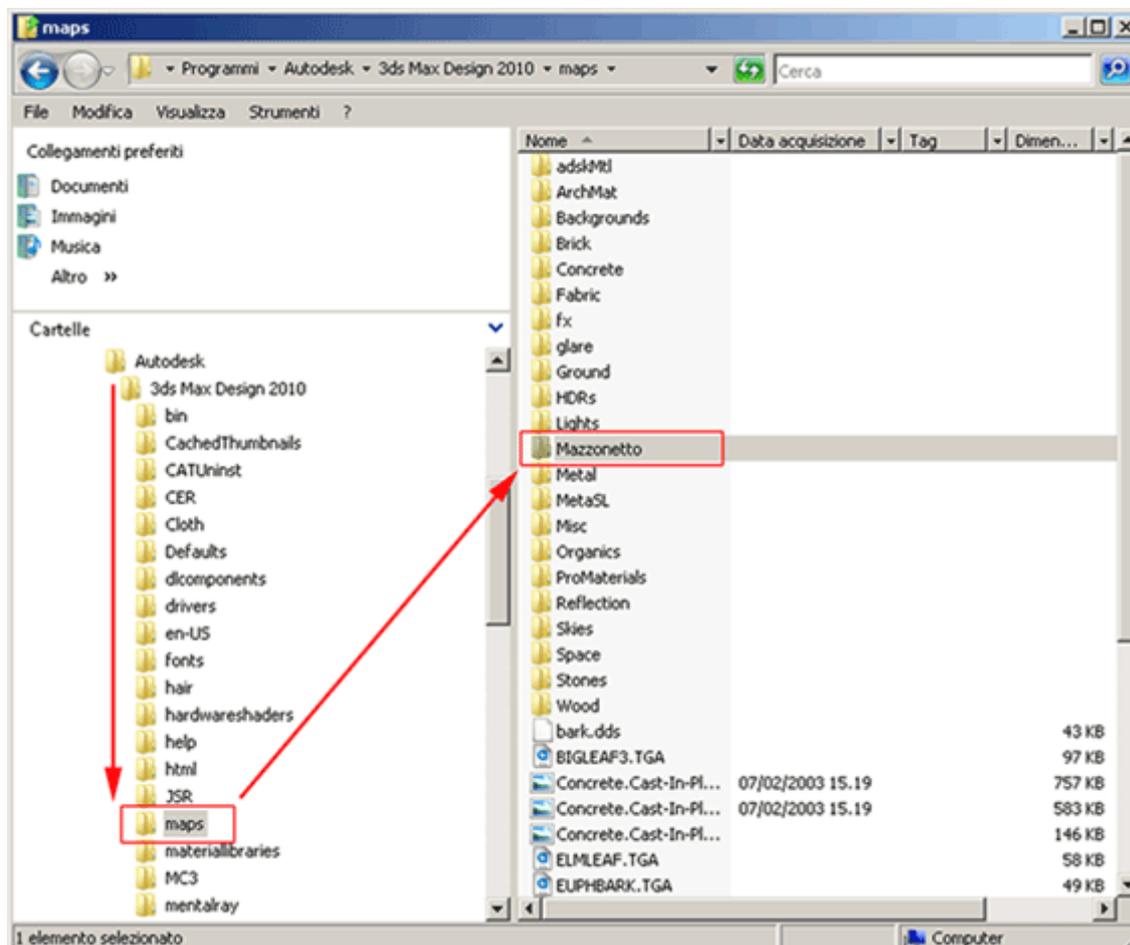
ATTENZIONE: Questa libreria materiali è stata prodotta per un uso esclusivo con i software Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design in abbinata con il motore di rendering mental ray e il suo shader dedicato Arch&Design, che includono questi software.

Caricando questa libreria avrete a vostra disposizione 12 materiali (shader) già settati e pronti all'utilizzo per le vostre visualizzazioni / rendering 3D.

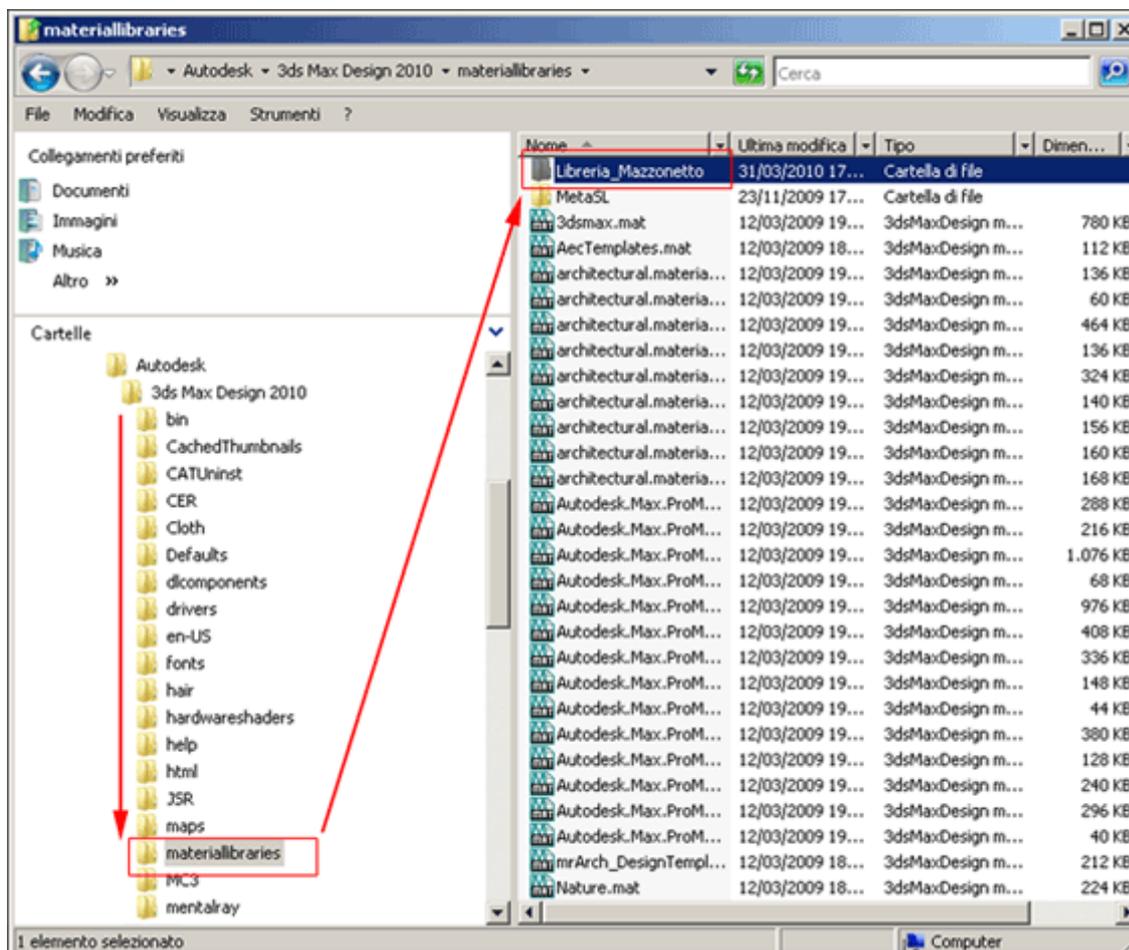
Alcuni di questi materiali (shader), necessitano delle texture, che troverete all'interno del file **Librerie_Mazzonetto.zip** che avete scaricato.

STEP d'installazione:

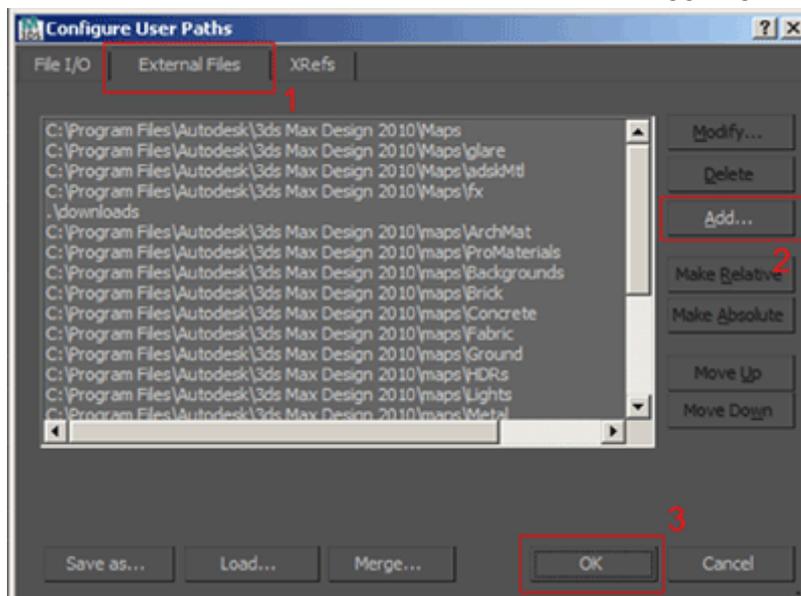
1. scaricare e salvare il file ZIP dalla nostra pagina download in una cartella temporanea del tuo disco rigido
2. aprire il file ZIP, al suo interno troverai due cartelle:
 - **Libreria_Mazzonetto** (contiene il file di libreria da caricare tramite il material editor dei software)
 - **Mazzonetto** (contiene le texture per la corretta resa di alcuni shader)
3. dalla finestra del tuo ZIP seleziona ed estrai la cartella **Mazzonetto** nella sottocartella **maps** di Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design



- dalla finestra del tuo ZIP seleziona ed estrai la cartella **Libreria_Mazzonetto** nella sottocartella **materiallibraries** di Autodesk 3ds Max / Autodesk 3ds Max Design



- una volta estratte le due cartelle devi configurare Autodesk 3ds Max o Autodesk 3ds Max Design per l'esatto caricamento delle mappe. Apri il menu Personalizza (Customize) > Configura percorso (Configure User Paths), vai su File esterni (External files) e poi seleziona Aggiungi (Add)



6. dalla finestra Scegli nuovo percorso esterno (Choose New External File Path), selezionando le apposite cartelle, seleziona il seguente indirizzo:

C:\Programmi\Autodesk\3ds Max Design 2010\maps.

Una volta creato il percorso, attiva l'opzione Usa percorso (Use Path), seleziona Aggiungi (Use Path) e concludi con OK

